

<b>Name des Bausteins</b>	<b>World-Trading-Game</b>
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Das "World-Trading-Game" ist eine Welthandelssimulation, in der die Teilnehmenden unterschiedliche Länder (z.B. Großbritannien, Myanmar, Japan, Indien...) repräsentieren und im Zusammenspiel mit den anderen Handelsnationen ihre wirtschaftliche Entwicklung voranbringen.</p> <p>Unter nachgestellten Bedingungen sollen sie im Wettbewerb um Ressourcen, Humankapital und Know-How möglichst erfolgreich agieren.</p> <p>Die Teilnehmenden können auf interaktive Weise erfahren, wie Akteure mit unterschiedlichen Ausgangsbedingungen in einem System des internationalen Wettbewerbs handeln.</p> <p>Gleichzeitig haben sie einen großen Spielraum, eigene Strategiemöglichkeiten zu arbeiten, die ihnen in ihrer jeweiligen Situation erfolgversprechend erscheinen.</p>
<b>Geeignete TN-Anzahl und Altersgruppe</b>	<p>15-30 Personen Alter: ab 14 Jahren</p>
<b>Zeitbedarf</b>	Mind. 2 Stunden
<b>Lerninhalte und -ziele (Warum einsetzen?)</b>	<p>Die Teilnehmer/innen sollen nachempfinden, wie Nationen in einem System des internationalen Wettbewerbs und globaler Handelsbeziehungen miteinander agieren.</p> <p>Dabei liegt ein Schwerpunkt auf dem Umgang mit schlechteren Ausgangsbedingungen der Schwellen- und Entwicklungsländer und der Stellung der einzelnen Akteure in unserer Welthandelsordnung.</p> <p>Auch wenn natürlich nicht alle Dynamiken und Ergebnisse des Spiels unmittelbar in die Realität</p>

	<p>übertragen werden können, so ergeben sich doch interessante Parallelen zu den realen Handelsbeziehungen.</p> <p>Die Simulation bietet eine Auffahrt für interessante Diskussionen, z.B. um die Frage, welche Voraussetzungen für wirtschaftliche Entwicklung vorliegen müssen, welche Strategien im Kontext globaler Handelsbeziehungen erfolg versprechend erscheinen und wie eine faire(re) globale Handelsordnung aussehen könnte.</p> <p>Aus diesem Grund ist die Auswertung und Besprechung am Ende der Simulation von großer Bedeutung. Hier sollten mindestens 45 Minuten für eingeplant werden.</p>
<b>Ablaufbeschreibung</b>	siehe Spielanleitung (Link)
<b>Ggf. Variationsmöglichkeiten</b>	Die Spielleitung kann verschiedene Mittel während des Spielverlaufs anwenden, bspw. einen „G2-Gipfel“, Naturkatastrophen, Streiks, Bürgerkriege, (Details siehe Spielanleitung).
<b>Quellen, Lesetipps und weiterführende Internetressourcen</b>	<p>Entwickelt wurde das Spiel von der britischen Nichtregierungsorganisation Christian Aid.</p> <p>Mittlerweile liegt eine deutsche Übersetzung der Spielanleitung vor. Sie ist im Internet verfügbar unter:</p> <p><a href="http://www.falken-essen.de/service/download/wtg/worldtradinggame.html">http://www.falken-essen.de/service/download/wtg/worldtradinggame.html</a></p>